

Compte-rendu de conférence WAQ 2019

L'intelligence artificielle pour le développement web

Annie Deshaies

Front-end developer, Vooban, France



Explication du talk par Annie Deshaies :

<https://medium.com/@annie.deshaies/lancement-programmation-waq-2k19-8d83d066bec5>

Mes notes

C'est quoi l'AI

Faire faire à la machine une réflexion, une planification, comme le ferait un humain

Langages : Python, JS, C, Go, R, etc.

l'AI et le web

Un basique : le hello world du ML

Modified National Institute of Standards and Technology : MNIST

C'est le dataset de base.

La logique de Quick Draw (jeu en ligne développé par Google, sorti en 2016. + de 50 millions d'images, 345 catégories)

Le jeu c'est que la machine devine ton dessin. S'il devine tu as gagné

Ça a permis de ramasser un énorme jeu de données.

En plus c'est open source pour aller jouer avec

Pour être un bon programmeur AI : lire la doc du dataset.

Celui de quick draw est très bien fait, mais il faut bien vérifier comment ça fonctionne pour le répliquer et le réutiliser.

Deux étapes essentielles (entre autres)

- Le scaling
- Le RDP : permet de réduire le nombre de coordonnées pour rationaliser le nombre de points à traiter.

Les étapes du machine learning :

- Download
- Preprocessing des données
- Définir le modèle
- Entraîner et tester

D'autres choses : Sketch2Code - sorti l'an passé et permet de passer d'un dessin à un template.

NLP : natural language processing.

- Encode
- Embed
- Ltsm
- Decode

Car l'ordinateur ne voit pas des mots, il voit des chiffres. Donc il faut encoder puis décoder.

L'Intelligence Artificielle :

- Machine learning
- Vision
- Speech NLP
- Robotics
- Expert, planification systems

L'AI c'est de nouvelles solutions à des problèmes qui ne sont pas encore nés.

Directions pour commencer : `machinelearning_quelque chose_ et tower_something_`

Si vous avez des questions et/ou voulez parler de cette conférence, venez me voir !

Jules.